

TEMA 3: ESPACIOS VECTORIALES

DEFINICIÓN Y EJEMPLOS

Definición. Sea V un conjunto y $K = \mathbb{R}$ o \mathbb{C} .

Se dice que V es un espacio vectorial sobre K si se cumplen las siguientes propiedades:

1) En V hay definida una operación, llamada suma y denotada por $+$, que asocia a cada par de elementos $u, v \in V$ un nuevo elemento $u+v$ de forma que se cumplen las siguientes propiedades:

1.1. Asociativa: $(u+v)+w = u+(v+w) \quad \forall u, v, w \in V$

1.2. Conmutativa: $u+v = v+u \quad \forall u, v \in V$.

1.3. Elemento neutro: $\exists 0 \in V : u+0 = 0+u = u \quad \forall u \in V$.

1.4. " opuesto: Dada $u \in V \exists v \in V$ tal que

$$u+v = v+u = 0. \text{ A partir de ahora denotaremos } v = -u.$$

2) En V hay definida una segunda operación, llamada producto por escalares, que asocia a cada elemento $u \in V$ y $\lambda \in K$, un nuevo elemento $\lambda \cdot u \in V$ de modo que:

2.1) $\lambda(u+v) = \lambda u + \lambda v \quad \forall u, v \in V \quad \forall \lambda \in K$

2.2) $(\lambda+\mu)u = \lambda u + \mu u \quad \forall u \in V \quad \forall \lambda, \mu \in K$.

2.3) $(\lambda \cdot \mu) \cdot u = \lambda \cdot (\mu \cdot u) \quad \forall u \in V, \forall \lambda, \mu \in K$.

2.4) $1 \cdot u = u \quad \forall u \in V$.

~~Escribiremos $(V, +, \cdot)$~~

A los elementos de V les llamaremos vectores y a los de K ~~se~~ escalares.

Ejemplos

1) Sean $V = \mathbb{R}^n = \{ (x_1, \dots, x_n) : x_i \in \mathbb{R}, 1 \leq i \leq n \}$
y $K = \mathbb{R}$.

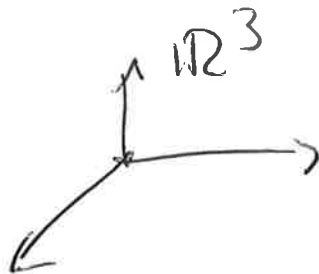
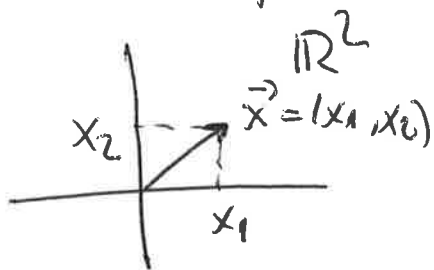
Definimos la suma de vectores como:

$$(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$$

y el producto por escalares

$$\lambda \cdot (x_1, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n)$$

Se puede demostrar que \mathbb{R}^n con estas dos operaciones es un \mathbb{R} -espacio vectorial



2) Sea $V = \{ ax^2 + bx + c : a, b, c \in \mathbb{R} \}$

el conjunto de todos los polinomios de grado ≤ 2

con coeficientes reales y sea $K = \mathbb{R}$.

Definimos la suma de polinomios como

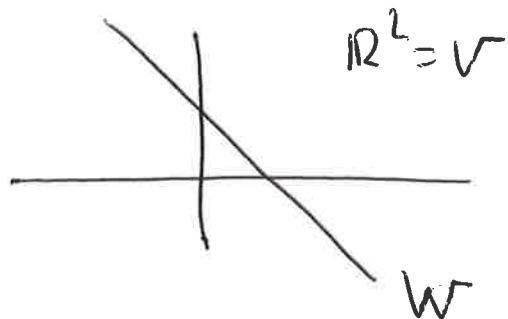
$$(a_1 x^2 + a_2 x + a_3) + (b_1 x^2 + b_2 x + b_3) = (a_1 + b_1)x^2 + (a_2 + b_2)x + a_3 + b_3$$

y el producto por escalares

$$\lambda (ax^2 + bx + c) = \lambda ax^2 + \lambda bx + \lambda c.$$

V tiene estructura de espacio vectorial.

$$2) V = \mathbb{R}^2, \quad W = \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + y = 1 \}$$



Sean $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in W \Rightarrow (x_1, y_1) + (x_2, y_2) \in W$?

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

$$\underline{x_1 + x_2} + \underline{y_1 + y_2} = 1 + 1 = 2 \quad \text{NO}$$

COMBINACIONES LINEALES

Sea $S = \{ v_1, \dots, v_n \} \subset V$ un conjunto de vectores.
↑
contenido

Dado $v \in V$, se dice que v es "combinación lineal" de $\{ v_1, \dots, v_n \}$ si existen escalares $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in K$ tales que

$$v = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n.$$

Ejemplo

$$S = \{ (0, 1, 2), (3, 0, 1) \} \subset \mathbb{R}^3.$$

¿Es $v = (-3, 2, 3)$ combinación lineal de los vectores de S ?

$$(-3, 2, 3) = \lambda_1 (0, 1, 2) + \lambda_2 (3, 0, 1)$$

$$\begin{cases} -3 = 3\lambda_2 & \rightarrow \lambda_2 = -1 \\ 2 = \lambda_1 & \rightarrow \lambda_1 = 2 \\ 3 = 2\lambda_1 + \lambda_2 & \rightarrow 3 = 2 \cdot 2 - 1 \end{cases}$$

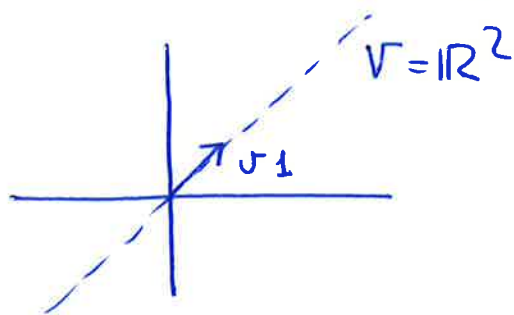
SÍ

• Se llama subespacio generado por $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ al conjunto, denotado $\langle S \rangle$ ó $\text{span} \{v_1, \dots, v_n\}$ de todas las combinaciones lineales de elementos de S , es decir,
 $\langle S \rangle = \{ \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n, \lambda_i \in K, 1 \leq i \leq n \}$.

Ejemplo

$$V = \mathbb{R}^2, \quad S = \{v_1 = (1, 1)\}$$

$$\langle S \rangle = \{ \lambda \cdot (1, 1), \lambda \in \mathbb{R} \} = \{ (\lambda, \lambda) : \lambda \in \mathbb{R} \}$$



$\langle S \rangle = \text{recta } y = x.$

• Dado un (sub) espacio vectorial V , se dice que $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es un "sistema generador" de V si

$$\langle v_1, \dots, v_n \rangle = V.$$

Ejemplo. $V = \{ (\lambda, \lambda), \lambda \in \mathbb{R} \}$

$v = (1, 1)$ es un sistema generador de V

pues $\langle v \rangle = V.$

DEPENDENCIA E INDEPENDENCIA LINEAL

Sea V un k -e.v. y $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ un conjunto de vectores. Se dice que $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es linealmente dependiente si existen escalares $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$, NO TODOS NULOS, tales que

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n = 0.$$

Supongamos, por ejemplo, que $\lambda_1 \neq 0$. Entonces,

$$v_1 = -\frac{1}{\lambda_1} (\lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n).$$

En caso contrario, se dice que $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es un sistema libre de vectores o que $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ son linealmente independientes. Por tanto, si la identidad

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = 0$$

es satisfecha "únicamente" por los escalares

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0,$$

entonces $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es libre.

Ejemplos

1) $V = \mathbb{R}^2$, $S = \{(1,0), (0,1), (1,1)\}$ ¿es lin. dep.?

$$\lambda_1 (1,0) + \lambda_2 (0,1) + \lambda_3 (1,1) = (0,0)$$

$$(\lambda_1 + \lambda_3, \lambda_2 + \lambda_3) = (0,0)$$

$$\left. \begin{array}{l} \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{array} \right\}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad r(A) = 2 = r(A|b) < 3 = n^{\circ} \text{ inc.}$$

S. C. I. Infinitas soluciones que dependen de 1 parámetro.

$$\lambda_3 = \alpha \in \mathbb{R}, \quad \lambda_2 = -\alpha$$

$$\lambda_1 = -\alpha$$

Los tres vectores son linealmente dependientes.

$$2) \quad V = \mathbb{R}^3, \quad S = \{v_1 = (0, 3, 4), v_2 = (1, 2, 3)\}$$

$$0 = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2$$

$$(0, 0, 0) = \lambda_1 (0, 3, 4) + \lambda_2 (1, 2, 3)$$

$$\begin{cases} 0 = \lambda_2 \\ 0 = 3\lambda_1 + 2\lambda_2 \\ 0 = 4\lambda_1 + 3\lambda_2 \end{cases} \rightarrow \lambda_1 = 0$$

$$\rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = 0$$

Es un sistema libre $\{v_1, v_2\}$ son lin. indep.

BASES Y DIMENSIÓN DE UN ESPACIO VECTORIAL

Sean V un K -e.v. y $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ un sistema de vectores. Se dice que B es una base de V si:

1) B es libre.

2) $\langle B \rangle = V$.

Ejemplo

$$V = \mathbb{R}^n, \quad K = \mathbb{R}.$$

$$B = \left\{ (1, 0, \dots, 0), (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, (0, \dots, 0, 1) \right\}$$

es una base de \mathbb{R}^n . En efecto:

$$\lambda_1 \cdot (1, 0, \dots, 0) + \lambda_2 (0, 1, 0, \dots, 0) + \dots + \lambda_n (0, \dots, 0, 1) = (0, \dots, 0)$$

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0, \text{ a decir, } B \text{ es libre.}$$

Veamos que $\langle B \rangle = \mathbb{R}^n$. Obviamente, $\langle B \rangle \subset \mathbb{R}^n$

Sea ahora $v \in \mathbb{R}^n$ y veamos que $v \in \langle B \rangle$.

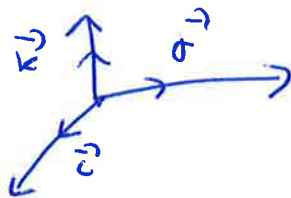
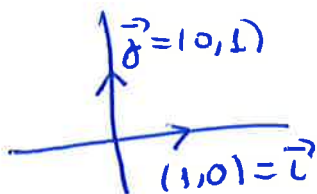
$v = (x_1, \dots, x_n)$. Entonces existen escalares

$$\lambda_1 = x_1, \lambda_2 = x_2, \dots, \lambda_n = x_n$$

tales que

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1 \cdot (1, 0, \dots, 0) + x_2 (0, 1, 0, \dots, 0) + \dots + x_n (0, \dots, 0, 1).$$

B se llama base canónica o base de coordenadas cartesianas y se suele denotar por C .



$$C = \{ \vec{i} = (1, 0), \vec{j} = (0, 1) \}$$

$$C = \{ \vec{i} = (1, 0, 0), \vec{j} = (0, 1, 0), \vec{k} = (0, 0, 1) \}.$$

TEOREMA

Sea V un K -e.v. Entonces V tiene alguna base.

Además, todas las bases de V tienen el mismo número de elementos. A dicho número de ~~le~~ se le llama

dimensiones de V y se denota $\dim(V)$.

Coordenadas respecto a una base

Sean V un K -e.v. y $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ una base.

Dado $v \in V$, como B genera V , entonces existen escalares $x_1, x_2, \dots, x_n \in \mathbb{R}$ tales que

$$v = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n = \sum_{i=1}^n x_i v_i$$

Además, como B es libre, x_1, x_2, \dots, x_n son únicos.

En efecto, si existieran $\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots, \bar{x}_n \in \mathbb{R}$ tales que

$$v = \sum_{i=1}^n \bar{x}_i v_i = \sum_{i=1}^n x_i v_i$$

entonces,
$$\sum_{i=1}^n (\bar{x}_i - x_i) v_i = 0$$

y al ser $\{v_1, \dots, v_n\}$ lin. indep, entonces $\bar{x}_i - x_i = 0 \Rightarrow \bar{x}_i = x_i$
 $\forall 1 \leq i \leq n.$

A los números x_1, \dots, x_n se los llama coordenadas de v en la base B y se denota $v_B = (x_1, \dots, x_n)$.

Cambio de base

Sean $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ y $B' = \{v_1', v_2', \dots, v_n'\}$ dos bases de V . Dado $v \in V$, pretendemos relacionar las coordenadas de v en B , v_B , con las coordenadas de v en B' , $v_{B'}$. Para ello, hacemos uso del concepto de matriz de cambio de base.

• Se llama matriz de cambio de base de B a B' , denotado $M_{B \rightarrow B'}$ a la matriz cuyas columnas son las coordenadas de los vectores de B en la base B' .

Es decir,

$$v_1 = a_{11}v_1' + a_{21}v_2' + \dots + a_{n1}v_n'$$

$$v_2 = a_{12}v_1' + a_{22}v_2' + \dots + a_{n2}v_n'$$

$$v_n = a_{1n}v_1' + a_{2n}v_2' + \dots + a_{nn}v_n'$$

$$M_{B \rightarrow B'} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$\uparrow \qquad \qquad \uparrow \qquad \qquad \uparrow$
 $(v_1)_{B'} \quad (v_2)_{B'} \quad \quad (v_n)_{B'}$

Sea ahora $v_B = (x_1, \dots, x_n)$ y $v_{B'} = (x_1', \dots, x_n')$.

Entonces,

$$\begin{aligned} v &= x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n \\ &= x_1 (a_{11}v_1' + \dots + a_{n1}v_n') \\ &\quad + x_2 (a_{12}v_1' + \dots + a_{n2}v_n') \\ &\quad + \dots \\ &\quad + x_n (a_{1n}v_1' + \dots + a_{nn}v_n') \end{aligned}$$

=

$$\begin{aligned}
 &= (a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n) v_1' \\
 &+ (a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n) v_2' \\
 &+ \dots \\
 &+ (a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n) v_n'.
 \end{aligned}$$

Así,

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1' \\ \vdots \\ x_n' \end{pmatrix}$$

Es decir,

$$v_{B'} = M_{B \rightarrow B'} v_B$$

y despejando,

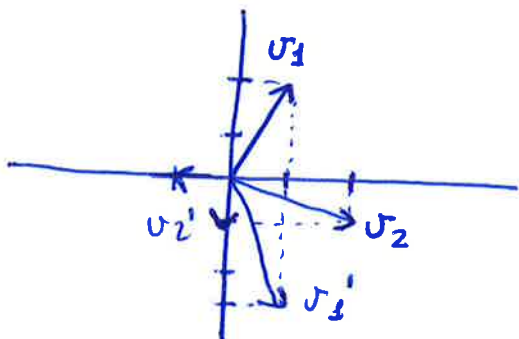
$$v_B = (M_{B \rightarrow B'})^{-1} v_{B'}$$

Ejemplo

$$V = \mathbb{R}^2$$

$$B = \{ v_1 = (1, 2), v_2 = (2, -1) \}$$

$$B' = \{ v_1' = (1, -3), v_2' = (0, -1) \}$$



$$\begin{aligned}
 v_1 = (1, 2) &= a_{11} v_1' + a_{21} v_2' \\
 &= a_{11} (1, -3) + a_{21} (0, -1) \\
 &= (a_{11}, -3a_{11} - a_{21})
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 1 = a_{11} \\ 2 = -3a_{11} - a_{21} \end{cases} \rightarrow a_{21} = -2 - 3a_{11} = -2 - 3 \cdot 1 = -5$$

$$M_{B \rightarrow B'} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -5 & -5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 v_2 = (2, -1) &= a_{12} v_1' + a_{22} v_2' \\
 &= a_{12} (1, -3) + a_{22} (0, -1) \\
 &= (a_{12}, -3a_{12} - a_{22})
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2 = a_{12} \\ -1 = -3a_{12} - a_{22} \end{cases} \rightarrow a_{22} = -3a_{12} + 1 \\
 &= -3 \cdot 2 + 1 \\
 &= -5$$

Sea ahora $v_B = (1, 1) \rightarrow v_B = 1 \cdot v_1 + 1 \cdot v_2 = (3, 1)$

¡¡¡ Calcula $v_{B'}$!!!

$$\begin{aligned}
 v_{B'} &= M_{B \rightarrow B'} v_B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -5 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\
 &= (3, -10)
 \end{aligned}$$

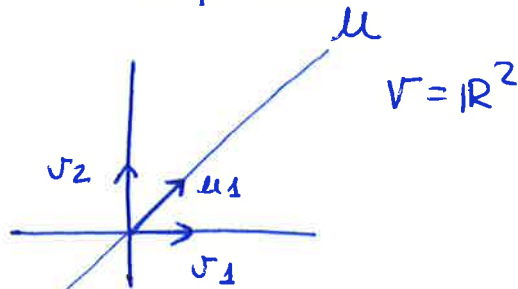
$$\begin{aligned}
 v_{B'} &= 3 \cdot v_1' - 10 \cdot v_2' \\
 &= 3(1, -3) - 10(0, -1) \\
 &= (3, -9) + (0, 10) \\
 &= \underline{(3, 1)}
 \end{aligned}$$

ECUACIONES DE LOS SUBESPACIOS VECTORIALES

Sea V un K -e.v. y $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base de V .

Sea ahora $U \subset V$ un subespacio vectorial y

$\{u_1, u_2, \dots, u_k\}$ una base de U .



Finalmente, sea $v \in V$. Para que $v \in U$ deben existir escalares $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ tales que

$$v = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k$$

En coordenadas, si $v_B = (x_1, \dots, x_n)$ y $(u_i)_B = (a_{1i}, a_{2i}, \dots, a_{ni})$ entonces

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \alpha_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{n2} \end{pmatrix} + \dots + \alpha_k \begin{pmatrix} a_{1k} \\ a_{2k} \\ \vdots \\ a_{nk} \end{pmatrix}$$

y por tanto,

$$\begin{cases} x_1 = a_{11}\alpha_1 + a_{12}\alpha_2 + \dots + a_{1k}\alpha_k \\ x_2 = a_{21}\alpha_1 + a_{22}\alpha_2 + \dots + a_{2k}\alpha_k \\ \dots \\ x_n = a_{n1}\alpha_1 + a_{n2}\alpha_2 + \dots + a_{nk}\alpha_k \end{cases}$$

Estas ecuaciones se llaman ecuaciones paramétricas de U . Si se eliminan los parámetros de estas ecuaciones se obtienen unas nuevas ecuaciones en las variables (x_1, x_2, \dots, x_n) que se llaman ecuaciones implícitas de U .

Ejemplo 1

$$V = \mathbb{R}^3, \quad B = \{ \vec{i} = (1, 0, 0), \vec{j} = (0, 1, 0), \vec{k} = (0, 0, 1) \}$$

$$U = \langle (1, 0, 3), (-1, 2, -2) \rangle$$

Ecuaciones paramétricas

$(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \in U \Leftrightarrow \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R}$ tales que

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\left. \begin{array}{l} x = \lambda - \mu \\ y = 2\mu \\ z = 3\lambda - 2\mu \end{array} \right\} \text{ ec. paramétricas}$$

Ecuaciones implícitas

$$\mu = \frac{y}{2} \rightarrow \lambda = x + \mu = x + \frac{y}{2}$$

$$\rightarrow z = 3\left(x + \frac{y}{2}\right) - y = 3x + \frac{3}{2}y - y = 3x + \frac{1}{2}y$$

$$\boxed{3x + \frac{1}{2}y - z = 0} \quad \text{ecuación implícita.}$$

Geométricamente, representa un plano.

Ecuación general de un plano.

$$ax + by + cz + d = 0$$

$\vec{n} = (a, b, c)$ = vector perpendicular a un plano.

~~d es altura~~ Si $x=y=0 \rightarrow z = -\frac{d}{c}$

~~d es un indicador de~~

Ejemplo 2

$$V = \mathbb{R}^3, \quad B = \{ \vec{i} = (1, 0, 0), \vec{j} = (0, 1, 0), \vec{k} = (0, 0, 1) \}$$

$$U = \langle (-2, 4, 1) \rangle$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x = -2\lambda \\ y = 4\lambda \\ z = \lambda \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{ec. paramétricas} \end{array} \right.$$

$$\begin{cases} x = -2\lambda \\ y = 4\lambda \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} \lambda = -\frac{x}{2} \end{array} \right.$$

$$\begin{cases} y = 4\lambda \\ z = \lambda \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} y = 4 \cdot \left(-\frac{x}{2}\right) = -2x \rightarrow y + 2x = 0 \\ y - 4z = 0 \end{array} \right.$$

ec. implícitas
geométricamente
es una recta, intersección
de 2 planos.

~~SUMA E INTERSECC~~

SUMA E INTERSECCIÓN DE SUBESPACIOS

Sean V un K -e.v. y U, W dos subespacios de V .

Llamaremos suma de U y W al conjunto de vectores

$$U + W = \{ u + w : u \in U, w \in W \}$$

se llama intersección de U y W al conjunto

$$U \cap W = \{ v \in V : v \in U \text{ y } v \in W \}$$

Propiedades

- (1) $U + W$ y $U \cap W$ son subespacios vectoriales de V .
- (2) Las ecuaciones implícitas de U junto con las ecuaciones implícitas de W constituyen unas ecuaciones implícitas de $U \cap W$.
- (3) Se cumple la fórmula de las dimensiones siguiente:

$$\dim(U + W) = \dim(U) + \dim(W) - \dim(U \cap W)$$

Si $\dim(U \cap W) = 0$, se dice que la suma es directa y se denota $U \oplus W$.

Ejemplo

$$V = \mathbb{R}^3, \quad U = \langle (1, 2, -1), (3, 1, 2) \rangle$$

$$W = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 3x - y + z = 0 \}$$

Calcular $U + W$, $U \cap W$.

Ecuaciones implícitas de U :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$x = \lambda + 3\mu$$

$$y = 2\lambda + \mu$$

$$z = -\lambda + 2\mu$$

$$(A|b) = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 3 & x \\ 2 & 1 & y \\ -1 & 2 & z \end{array} \right)$$

$$0 = \begin{pmatrix} 1 & 3 & x \\ 2 & 1 & y \\ -1 & 2 & z \end{pmatrix} = 5x - 5y - 5z = 0$$

$x - y - z = 0$ ec. implícita.

$$\left. \begin{array}{l} x - y - z = 0 \\ 3x - y + z = 0 \end{array} \right\} \text{ ec. implícitas de } U \cap W$$

$$P \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$r(A) = 2 < 3 = n^{\circ} \text{ de incógnitas}$

$$z = \alpha \rightarrow x - y = \alpha$$

$$3x - y = -\alpha$$

$$\hline 2x = -2\alpha \rightarrow x = -\alpha$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$y = x - \alpha = -2\alpha$$

$$U \cap W = \langle (-1, -2, 1) \rangle.$$

$$\dim(U+W) = \dim(U) + \dim(W) - \dim(U \cap W)$$

$$\overset{3}{=} \quad \quad \quad 2 \quad \quad \quad 2 \quad \quad \quad 1$$

$$U+W = \mathbb{R}^3.$$